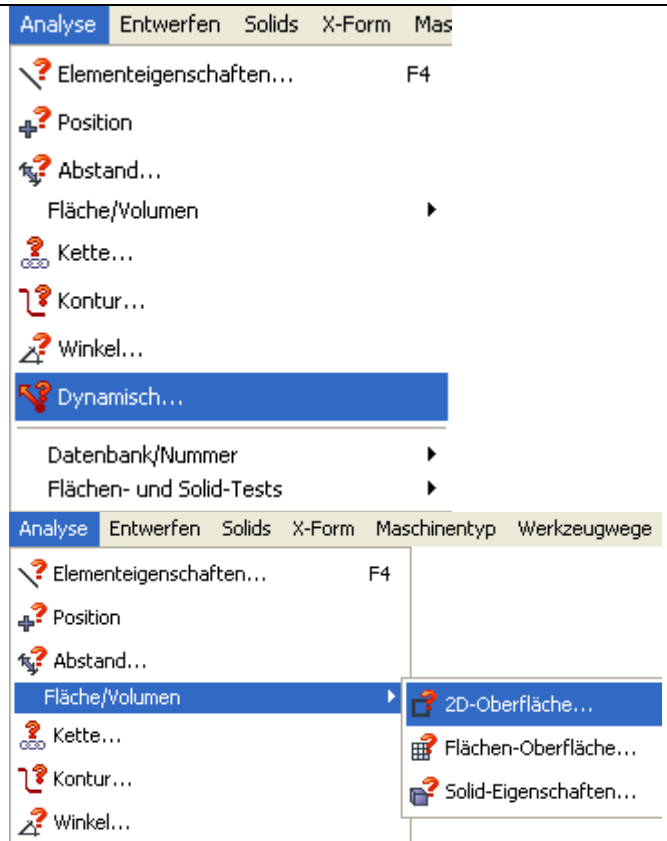


V9 Menü	V9 Funktion	MCAMX Funktion	MCAMX Menü
---------	-------------	----------------	------------

Analyse:
Punkt
Kontur
Nur
Abstand
Winkel
Dynamisch
A / V
Nummer
Kette
- Weiter -

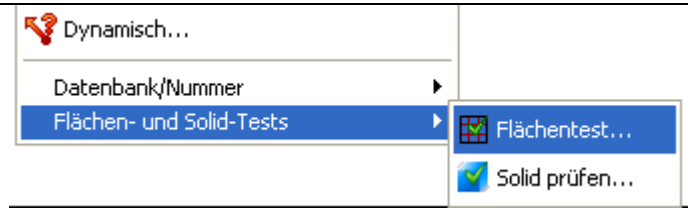
Analyse	Elementeigenschaften
Analyse-Winkel	Winkel
Analyse-Abstand	Abstand
Analyse-Kette	Kette
Analyse-Kontur	Kontur
Analyse-Dynamisch	Dynamisch
Analyse-Nummer	Datenbank/Nummer
Analyse-Nur	Analyse über "NUR" in der Optionsleiste
Analyse-Punkt	Position
Analyse-A/V	2D-Oberfläche
	Flächen-Oberfläche
	Solid-Eigenschaften




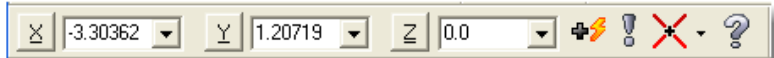
Analyse-Weiter-Basisfl. **Entfernt**

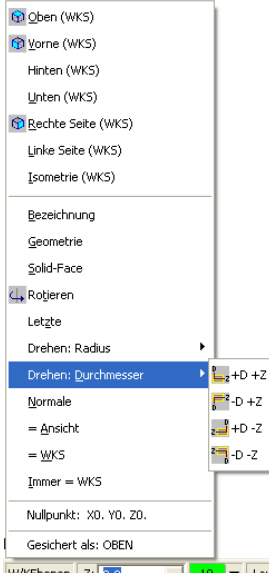
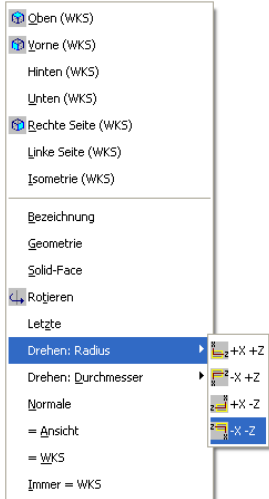
Flächenanalyse:
Krümmung
TesteNorm
Basisfl.
SetzeNorm
Modelltest
Solid testen
Fl.stücke

Analyse-Weiter-Modelltest Flächen- und Solidtest
 Flächentest



Analyse-Weiter-Solid testen Solid prüfen

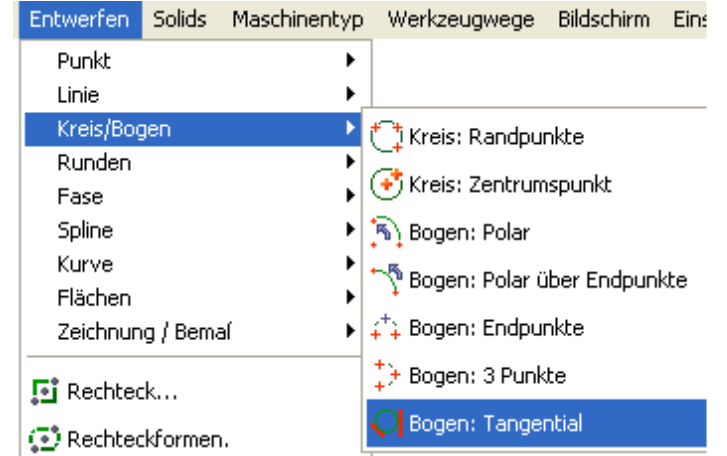
	Analyse-Weiter-Krümmung	Entfernt	
	Analyse-Weiter-SetzeNorm	Bearbeiten, Normale setzen	
		Normale ändern	
	Analyse-Weiter-Fl.stücke	Flächentest	
	Analyse-Weiter-TestNorm	Flächentest	
	Attribute	Statusleiste, Attribute	
ZURÜCK			
HAUPTMENÜ			
Z: 0.000			
Farbe: 12			
Layer: 1			
Attribute			
Gruppen			
Maske: AUS			
WKS: 0			
Webene: AUS			
Kebene: 0			
Ansicht: 0			
Bildschirm (2)	AutoCursor	AutoCursor Optionsleiste, durch Halten von [Strg] wird der AutoCursor deaktiviert	
Setze auf>			
Bildmitte			
Hide			
Pkt-Raster			
AutoCursor J			
Regener.			
Zwischenab			
Komb Ans			
Fenster			
Plotten			
	Automatische Zentrumslinien – Bildschirm, Einstellung, CAD, Zentrumslinien	Einstellungen, Konfiguration, CAD	

	Kebene	Statusleiste, W/KEbenen	3D Ansicht W/KEbenen Z: 0.0
	Kebene-3D	Ersetzt durch den 2D/3D Modus	3D Ansicht W/KEbenen Z: 0.0
Konstruktionsebene:	Kebene-Hinten	Statusleiste, W/KEbenen	
	Kebene-Unten	Statusleiste, W/KEbenen	
3D O ben V orne S eite N ummer N ame E lement R otieren N ormal - Weiter -			
Konstruktionsebene			
L etzte			
= Ansicht = W ebene			
	Kebene-DZ(-)	W/KEbenen	
	Kebene-DZ(+)	W/KEbenen	
	Kebene-Element	W/KEbenen, Geometrie	
	Kebene- =Ansicht	W/KEbenen	
	Kebene- =Webene	W/KEbenen	
	Kebene-Vorne	W/KEbenen	
	Kebene-Letzte	W/KEbenen	
	Kebene-Links	W/KEbenen	
	Kebene-Mouse	Entfernt	
	Kebene-Name	W/KEbenen	
	Kebene-Normal	W/KEbenen	
	Kebene-Nummer	Entfernt	
	Kebene-Nullp. [Alt]-[O]	W/KEbenen	
	Kebene-Rotieren	W/KEbenen	

Kebene-Seite	W/KEbenen
Kebene-Oben	W/KEbenen
Kebene-XZ(-)	W/KEbenen
Kebene-XZ(+)	W/KEbenen
Entwerfen-Kreis/Bogen	Entwerfen-Kreis/Bogen
Entwerfen-K/B-3 Punkte	K/B-Bogen: 3 Punkte

Entwerfen-K/B-2 Punkte	K/B-Bogen: Endpunkte
Entwerfen-K/B-Polar-Zentrumspt	K/B-Bogen: Polar
Entwerfen-K/B-Polar-Endpunkt	K/B-Bogen: Polar über Endpunkte
Entwerfen-K/B-Polar-Cursor	K/B-Bogen: Polar
Entwerfen-K/B-Polar-Startpunkt	K/B-Bogen: Polar über Endpunkte
Entwerfen-K/B-Tangential-1 Element	K/B-Bogen: Tangential
Entwerfen-K/B-Tangential-2 Elemente	K/B-Kreis: Randpunkte-Tangente
Entwerfen-K/B-Tangential-3 Elem/Pkte	K/B-Kreis: Randpunkte-Tangente
Entwerfen-K/B-Tangential-Dynamisch	K/B-Bogen: Tangential-Dynamisch
Entwerfen-K/B-Tangential-Punkt	K/B-Bogen: Tangential-Punkt
Entwerfen-Begrz.box	Entwerfen, Begrenzungsbox
Entwerfen-Fase	Entwerfen, Fase, Fasen Entwerfen, Fase, Kette

Entwerfen:	Entwerfe Bogen
<u>P</u> unkt	<u>P</u> olar
<u>L</u> inie	<u>2</u> Punkte
<u>K</u> reis/ <u>B</u> ogen	<u>3</u> Punkte
<u>R</u> unden	<u>T</u> angential
<u>S</u> pline	<u>K</u> reis <u>2</u> Pk
<u>K</u> urve	<u>K</u> reis <u>3</u> Pk
<u>F</u> läche	<u>K</u> reis <u>R</u> ad
<u>R</u> echteckf	<u>K</u> reis <u>D</u> M
<u>Z</u> eichnung	<u>K</u> reis <u>r</u> and
- <u>W</u> eiter -	



Entwerfen:	Entwerfe Bogen	Entwerfen-Kreis/Bogen	Entwerfen-Kreis/Bogen
Punkt	Polar	Entwerfen-K/B-Kreis 2 Pk	K/B-Kreis: Randpunkte
Linie	2 Punkte	Entwerfen-K/B-Kreis 3 Pk	K/B-Kreis: Randpunkte
Kreis/Bogen	3 Punkte	Entwerfen-K/B-Kreis DM	K/B-Kreis: Zentrumspunkt
Runden	Tangential		
Spline	Kreis 2 Pk		
Kurve	Kreis 3 Pk		
Fläche	Kreis Rad		
Rechteckf	Kreis DM		
Zeichnung	Kreisrand		
- Weiter -			

Entwerfen	Solids	Maschinentyp	Werkzeugwege	Bildschirm	Eins
Punkt					
Linie					
Kreis/Bogen			<ul style="list-style-type: none"> Kreis: Randpunkte Kreis: Zentrumspunkt Bogen: Polar Bogen: Polar über Endpunkte Bogen: Endpunkte Bogen: 3 Punkte Bogen: Tangential 		
Runden					
Fase					
Spline					
Kurve					
Flächen					
Zeichnung / Bemaf					
Rechteck...					
Rechteckformen.					

Entwerfen-K/B-Kreisrand	K/B-Kreis: Zentrumspunkt
Entwerfen-K/B-Kreis Rad	K/B-Kreis: Zentrumspunkt

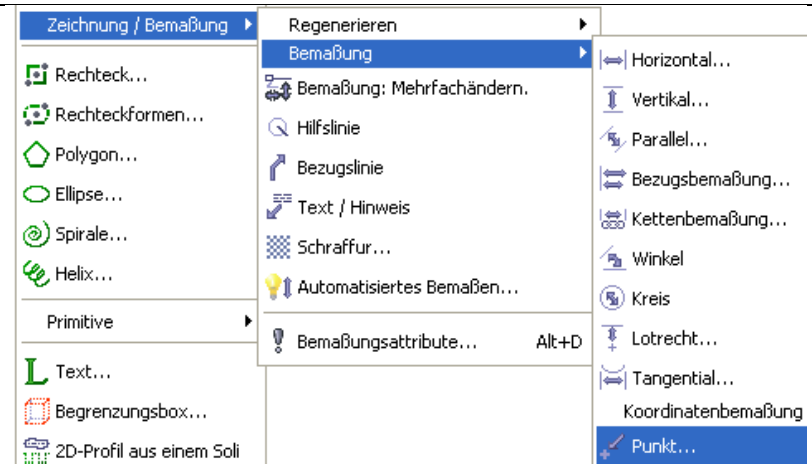
Entwerfen:	Kurve:	Entwerfen-Kurve-Alle Randk	Kurve, Auf alle Ränder
Punkt	Konst.para	Entwerfen-Kurve-Konst.para	Kurve, Konstante Parameterkurve
Linie	PatchGrenz	Entwerfen-Kurve-Dynamisch	Kurve, Dynamisch
Kreis/Bogen	ISO Param		
Runden	Dynamisch		
Spline	Querschnitt		
Kurve	Fl.Verschn		
Fläche	Projektion		
Rechteckf	Formtrung		
Zeichnung	eine Randk		
- Weiter -	Alle Randk		

Kurve	Flächen	Zeichnung / Bemaßung
Kurve		<ul style="list-style-type: none"> Kurve: Auf einem Rand Kurve: Auf alle Ränder Kurve: Konstante Parameterkurve Kurve: Flowline (ISO Parametrisch) Kurve: Dynamisch Kurve: Querschnitt Kurve: Flächenkurve Kurve: Formtrennung Kurve: Verschneidung
Rechteck...		
Rechteckformen...		
Polygon...		
Ellipse...		
Spirale...		
Helix...		

Entwerfen-Kurve-ISO Param	Kurve, Flowline
Entwerfen-Kurve-Fl.Verschn	Kurve, Verschneidung
Entwerfen-Kurve-eine Randk	Kurve, Auf einem Rand

	Entwerfen-Kurve- Formtrung	Kurve, Formtrennung
	Entwerfen-Kurve- PatchGrenz	Entfernt – Randkurven benutzen
	Entwerfen-Kurve- Projektion	Entfernt - Jetzt X- form Projektion
	Entwerfen-Kurve- Querschnitt	Kurve, Querschnitt

Bemaßen: <u>H</u> orizontal <u>V</u> ertikal <u>P</u> arallel <u>B</u> ezugsbem <u>K</u> ettenbem <u>K</u> reis <u>W</u> inkel <u>T</u> angential <u>K</u> oord.bem <u>P</u> unkt	Entwerfen-Zeichnung- Winkel	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Bemaßung, Winkel
	Entwerfen-Zeichnung- Bezugsbem	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Bemaßung, Bezugsbemaßung
	Entwerfen-Zeichnung- Kettenbem	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Bemaßung, Kettenbemaßung
	Entwerfen-Zeichnung- Kreis	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Bemaßung, Kreis
Zeichnung: Pun(K)t <u>R</u> egener. <u>B</u> emaßung <u>T</u> ext <u>H</u> ilfslinie <u>B</u> ezugslin. <u>M</u> ultiBearb <u>T</u> ext bearb N <u>S</u> chraffur <u>G</u> lobal	Entwerfen-Zeichnung- Horizontal	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Bemaßung, Horizontal
	Entwerfen-Zeichnung- Koord.bem	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Bemaßung, Koordinatenbemaß.
	Entwerfen-Zeichnung- Parallel	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Bemaßung, Parallel
	Entwerfen-Zeichnung- Punkt	Entwerfen-Zeichnung Bemaß.-Punkt
	Entwerfen-Zeichnung- Vertikal	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Bemaßung, Vertikal

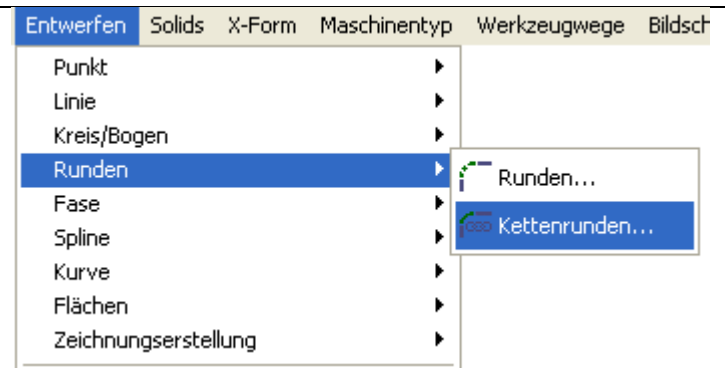


Entwerfen-Zeichnung-Schraffur	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Schraffur
Entwerfen-Zeichnung-Text	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Text/Hinweis
Entwerfen-Zeichnung-Bezugslinie	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Bezugslinie
Entwerfen-Zeichnung-MultiBearb.	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Mehrfachänd.
Entwerfen-Zeichnung-Hilfslinie	Entwerfen, Zeichn./ Bem., Hilfslinie

Entwerfen-Ellipse	Entwerfen, Ellipse
-------------------	--------------------

Entwerfen:	Runden: Wählen
<u>P</u> unkt	<u>R</u> adius
<u>L</u> inie	<u>W</u> inkel < 180 K
<u>K</u> reis/Bogen	<u>T</u> rimmen J
<u>R</u> unden	<u>K</u> ette
<u>S</u> pline	<u>CW/CCW</u> : A
<u>K</u> urve	<u>F</u> reischnit N
<u>F</u> läche	
<u>R</u> eckteck	
<u>Z</u> eichnung	
- <u>W</u> eiter -	

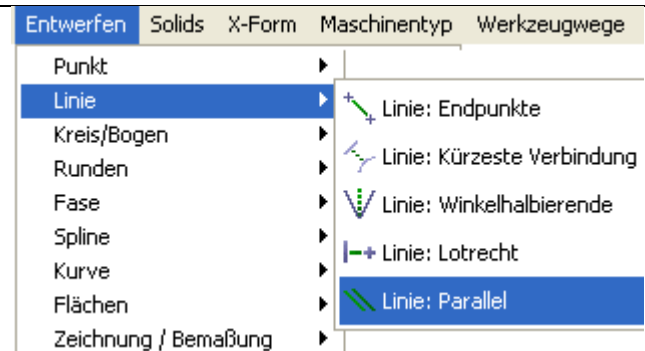
Entwerfen-Runden-2 Elemente	Entwerfen, Runden, Runden
Entwerfen-Runden-Kette	Entwerfen, Runden, Kette



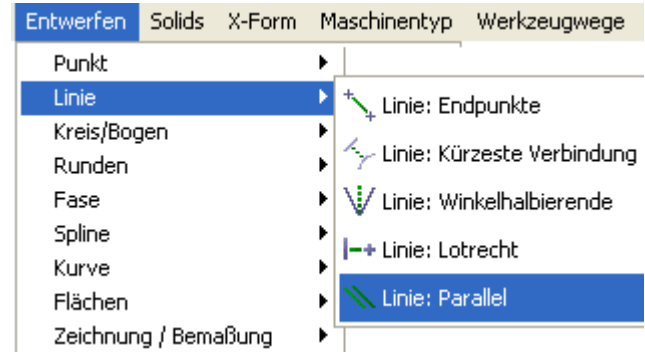
Entwerfen-Text	Entwerfen, Text
----------------	-----------------

Entwerfen:	Linie:
<u>P</u> unkt	<u>H</u> orizontal
<u>L</u> inie	<u>V</u> ertikal
<u>K</u> reis/Bogen	<u>E</u> inzel
<u>R</u> unden	<u>K</u> ette
<u>S</u> pline	<u>P</u> olar
<u>K</u> urve	<u>T</u> angential
<u>F</u> läche	<u>L</u> otrecht
<u>R</u> eckteck	<u>P</u> arallel
<u>Z</u> eichnung	<u>W</u> inkelhalb
- <u>W</u> eiter -	<u>k</u> ürzeste V

Entwerfen-Linie-Winkelhalbierende	Entwerfen, Linie, Winkelhalbierende
Entwerfen-Linie-Kürzeste V	Entwerfen, Linie, Kürzeste Verbindung
Entwerfen-Linie-Einzel	Entwerfen, Linie, Endpunkte
Entwerfen-Linie-Horizontal	Entwerfen, Linie, Endpunkte



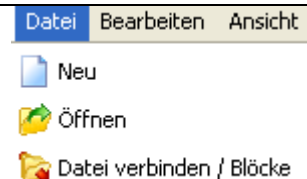
Entwerfen:	Linie:	Entwerfen-Linie-Kette	Entwerfen, Linie, Endpunkte
Punkt	Horizontal		
Linie	Vertikal		
Kreis/Bogen	Einzel	Entwerfen-Linie-Parallel-Bogen	Entwerfen, Linie, Parallel
Runden	Kette	Entwerfen-Linie-Parallel-Seite/Abs	Entwerfen, Linie, Parallel
Spline	Polar		
Kurve	Tangential	Entwerfen-Linie-Parallel-Punkte	Entwerfen, Linie, Parallel
Fläche	Lotrecht		
Rechteckf	Parallel		
Zeichnung	Winkelhalb		
-Weiter-	kürzeste V		



Entwerfen-Linie-Lotrecht	Entwerfen, Linie, Lotrecht
Entwerfen-Linie-Lotrecht-Bogen	Entwerfen, Linie, Lotrecht
Entwerfen-Linie-Lotrecht-Punkt	Entwerfen, Linie, Lotrecht
Entwerfen-Linie-Polar	Entwerfen, Linie, Endpunkte

Linie:	Tangente:	Entwerfen-Linie-Tangential	Entwerfen, Linie, Endpunkte, Tangente
Horizontal	Winkel	Entwerfen-Linie-Tangential -2 Bögen	Entwerfen, Linie, Endpunkte, Tangente
Vertikal	2 Bögen	Entwerfen-Linie-Tangential-Winkel	Entwerfen, Linie, Endpunkte, Tangente
Einzel	Punkt	Entwerfen-Linie-Tangential-Punkt	Entwerfen, Linie, Endpunkte, Tangente
Kette			
Polar			
Tangential			
Lotrecht			
Parallel			
Winkelhalb			
kürzeste V			

Entwerfen-Linie-Vertikal	Entwerfen, Linie, Endpunkte, Vertikal
Entwerfen-Block	Datei, Datei verbinden / Blöcke



Entwerfen:			
Punkt		Entwerfen-Punkt-auf Element	Entwerfen, Punkt, Dynamisch
Linie		Entwerfen-Punkt-Lochkreis	Entfernt – Jetzt NET-Hook BoltCircle.DLL
Kreis/Bogen			
Runden		Entwerfen-Punkt-Pkt/NURBS	Entwerfen, Punkt, Knotenpunkte
Spline			
Kurve		Entwerfen-Punkt-Dynamisch	Entwerfen, Punkt, Dynamisch
Fläche			
Rechteckf		Entwerfen-Punkt-Netz	Entfernt – Jetzt X-Form Rechteckiges Muster
Zeichnung			
- Weiter -			

Entwerfen	Solids	X-Form	Maschinentyp	Werkzeugwei
Punkt				+
Linie				
Kreis/Bogen				
Runden				
Fase				
Spline				
Kurve				
Flächen				
Zeichnung / Bemaßung				

Punkt:	Punkt (2. Menü)		
Position auf Elem.	Netz	Entwerfen-Punkt-im Abstand	Entwerfen, Punkt, Dynamisch
Knotenpkt	Lochkreis	Entwerfen-Punkt-Knotenpkt	Entwerfen, Punkt, Knotenpunkte
Pkt/NURBS	Kleinbögen	Entwerfen-Punkt-Lot/Abstand	Entwerfen, Punkt, Dynamisch
Dynamisch		Entwerfen-Punkt-Position	Punkt, Position
im Abstand		Entwerfen-Punkt-Schnitt	Entfernt – Jetzt über Kurve Querschnitt
im Schnitt			
Fl.projekt		Entwerfen-Punkt-Kleinbögen	Entwerfen, Punkt, Zentrumsunkte
Lot/Abstnd		Entwerfen-Punkt-Fl.projekt	X-Form, Projektion
- Weiter -			
		Entwerfen-Polygon	Entwerfen, Polygon

X-Form	Maschinentyp	Werkzeug
XForm Kopieren...		
XForm 3D-Kopieren...		
XForm Spiegeln...		
XForm Rotieren...		
XForm Skalieren...		
XForm Versetzen...		
XForm Konturversatz...		
XForm Projektion...		
XForm Rechteckiges Muster...		

Entwerfen:	Rechteckform:	Entwerfen-Rechteckf	Entwerfen, Rechteck	Entwerfen	Solids	X-Form	Maschinentyp
<u>P</u> unkt	<u>1</u> Punkt	Entwerfen-Rechteckf- 1 Punkt	Entwerfen, Rechteckformen	Punkt			
<u>L</u> inie	<u>2</u> Punkte	Entwerfen-Rechteckf- 2 Punkte	Entwerfen, Rechteckformen	Linie			
<u>K</u> reis/ <u>B</u> ogen	<u>O</u> ptionen			Kreis/Bogen			
<u>R</u> unden				Runden			
<u>S</u> pline				Fase			
<u>K</u> ur <u>v</u> e				Spline			
<u>F</u> lä <u>ch</u> e				Kurve			
<u>R</u> e <u>ch</u> te <u>ck</u> f				Flächen			
<u>Z</u> e <u>ich</u> n <u>u</u> ng				Zeichnungserstellung			
- <u>W</u> eiter -				Rechteck...			
				Rechteckformen...			

		Entwerfen-Spirale/Helix	Entwerfen, Spirale Entwerfen, Helix	Entwerfen	Solids	X-Form	Maschinentyp	Werkzeugwege	Bildschir
Entwerfen:	Fläche:	Entwerfen-Fläche- 2 Fl.Blend	Entwerfen, Flächen, Verblenden von 2 Flächen	Punkt					
<u>P</u> unkt	<u>L</u> oft	Entwerfen-Fläche- 3 Fl.Blend	Entwerfen, Flächen, Verblenden von 3 Flächen	Linie					
<u>L</u> inie	<u>C</u> oons			Kreis/Bogen					
<u>K</u> reis/ <u>B</u> ogen	<u>L</u> inear			Runden					
<u>R</u> unden	<u>R</u> otation			Fase					
<u>S</u> pline	<u>S</u> w <u>e</u> pt			Spline					
<u>K</u> ur <u>v</u> e	<u>D</u> raft			Kurve					
<u>F</u> lä <u>ch</u> e	<u>R</u> unden			Flächen				Fläche: Linear / Loft	
<u>R</u> e <u>ch</u> te <u>ck</u> f	<u>O</u> ffset			Zeichnung / Bemaßung				Fläche: Rotation	
<u>Z</u> e <u>ich</u> n <u>u</u> ng	<u>T</u> rim <u>m</u> / <u>V</u> erl			Rechteck...				Flächen: Offset	
- <u>W</u> eiter -	- <u>W</u> eiter -			Rechteckformen...				Flächen: Swept	
				Polygon...				Fläche: Netz	
				Ellipse...				Fläche: Fächer	

Fläche:	Entwerfen-Fläche-Coons	Entfernt – Entwerfen, Flächen, Netz Das C-Hook CoonsSurf.dll beinhaltet jetzt die V9 Coonsfläche
<u>2</u> Fl.Blend		
<u>3</u> Fl.Blend		
<u>K</u> offere <u>ck</u> e		
<u>P</u> rimitiv <u>e</u> n vom <u>S</u> olid		

Fläche:
 2 FI.Blend
 3 FI.Blend
 Kofferecke
 Primitiven
 vom Solid

Entwerfen-Fläche-Draft	Entwerfen, Flächen, Draft
Entwerfen-Fläche-Kofferecke	Entwerfen, Flächen, Kofferecke
Entwerfen-Fläche-Runden	Entwerfen, Flächen, Verrunden, .. auf Flächen .. auf Kurven .. auf Ebene
Entwerfen-Fläche-vom Solid	Entwerfen, Flächen, Solid in Fläche umwandeln
Entwerfen-Fläche-Loft	Entwerfen, Flächen, Linear / Loft
Entwerfen-Fläche-Offset	Entwerfen, Flächen, Offset
Entwerfen-Fläche-Primitiven	Entwerfen, Primitive (Gleiche Funktion für Fläche und Solid)
Entwerfen-Fläche-Rotation	Entwerfen, Flächen, Rotation
Entwerfen-Fläche-Linear	Entwerfen, Flächen, Linear / Loft
Entwerfen-Fläche-Swept	Entwerfen, Flächen, Swept
Entwerfen-Fläche-Trim/Verl	Entwerfen, Flächen, Trimmen

Entwerfen Solids X-Form Maschinentyp Werkzeugwege Bildschirm

- Punkt ▶
- Linie ▶
- Kreis/Bogen ▶
- Runden ▶
- Fase ▶
- Spline ▶
- Kurve ▶
- Flächen** ▶
 - Zeichnung / Bemaßung ▶
 - Rechteck...
 - Rechteckformen...
 - Polygon...
 - Ellipse...
 - Spirale...
 - Helix...
- Primitive ▶
 - Text...
 - Begrenzungsbox...
 - 2D-Profil aus einem Solid.
 - Gewindefreistich...
 - Treppen...
 - Türen...
- Fläche: Linear / Loft
- Fläche: Rotation
- Flächen: Offset
- Flächen: Swept
- Fläche: Netz
- Fläche: Fächer
- Fläche: Draft
- Fläche: Austragung
- Fläche: Verrunden
- Fläche: Trimmen
- Fläche: Verlängern
- Fläche: Solid in Flächen umwandeln
- Fläche: Aus 2D-Begrenzungen
- Fläche: Löcher füllen
- Fläche: Trimmgrenzen entfernen
- Fläche: Splitten
- Fläche: Un-Trimmen
- Fläche: Verblenden von 2 Flächen
- Fläche: Verblenden von 3 Flächen
- Fläche: Kofferecke...**

Koordinatenanzeige

Entfernt – Die Koordinatenanzeige ist immer aktiv

Löschen: Wählen Sie ein Element oder:		Löschen	Bearbeiten, Löschen	
Kette		Löschen–Alle	Löschen, über Maskierung Alle	
Fenster		Löschen–Kette	Löschen, über das Ketten-Icon in der Autocursorleiste	
Bereich		Löschen-Duplikate	Bearbeiten, Löschen, Duplikate löschen und Duplikate löschen - Erweitert	
Nur		Löschen-Gruppe	Löschen, über Maskierung Alle , Gruppenmanager	
Alle		Löschen-Nur	Löschen, über Maskierung Nur	
Gruppe		Löschen-Resultat	Löschen über Maskierung Alle , X-Form Resultat	
Resultat		Löschen-Unlöschen		
Duplikate		Löschen-Unlöschen-Einzeln	Bearbeiten, Löschen, Element wiederherstellen	
-Unlöschen-		Löschen-Fenster	Löschen, über das Fenster-Icon in der Autocursorleiste	
Hauptmenü:	Löschen: Wählen			
Analyse	Kette			
Entwerfen	Fenster			
Datei				
Ändern	Bereich			
Transform	Nur			
Löschen	Alle			
Bildschirm	Gruppe			
Solids	Resultat			
NC-<u>P</u>rog	Duplikate			
NC-<u>U</u>til	-Unlöschen-			

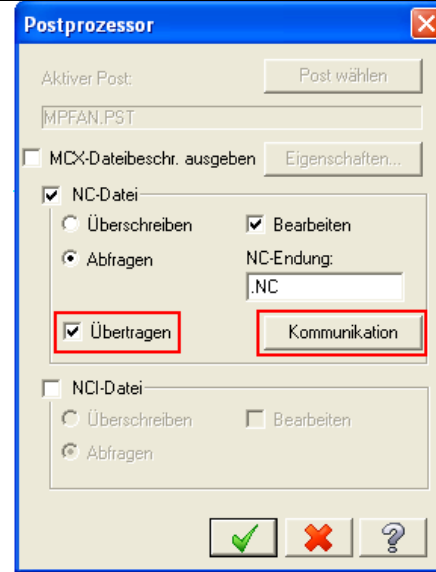
Zeichnung: Pun(K)t <u>R</u> egener. <u>B</u> emaßung <u>T</u> ext <u>H</u> ilfslinie <u>B</u> ezugslin. <u>M</u> ultiBearb <u>T</u> ext bearb N <u>S</u> chraffur <u>G</u> lobal	Zeichnung-Global Entwerfen, Zeichn./Bemaßung, Zeichnungsoptionen <hr/> Zeichnung-Regener.-Alle Regenerieren, Alle Bemaßungen regenerieren <hr/> Zeichnung-Regener.- Autom. Regenerieren, Autom. Bemaßungs- regeneration <hr/> Zeichnung-Regener.- Wählen Regenerieren, Bemaßung für eine Regeneration selektieren <hr/> Zeichnung-Regener.- Bestätigen Regenerieren, Bemaßungsregene- ration auswerten	
ZURÜCK HAUPTMENÜ Z: 0.000 Farbe: 12 Layer: 1 Attribute Gruppen Maske: AUS WKS: 0 Webene: AUS Kebene: 0 Ansicht: 0	Attribute (Einstellen) Statusleiste, Attribute <hr/> E/A Manager Statusleiste, Attribute, E/A Manager <hr/> C-Hook starten Einstellungen, Zusatzapplikation starten oder [Alt+C]	
	Datei-AutoSave Einstellungen, Konfiguration, Dateien	
	Datei-Blättern Entfernt	

Datei-RS232

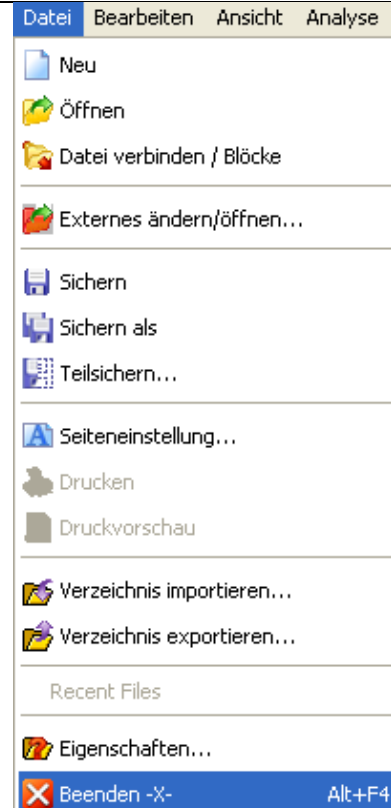
OP-Manager,
Selektierte OP's
posten

G1

Übertragen,
Kommunikation



Datei:	Datenschnittst		
Neu	Ascii	Datei-Umwandeln	Datei, Öffnen
Bearbeiten	STEP	Datei-Umwandeln-ASCII	Datei, Öffnen
Laden	Autodesk	Datei-Umwandeln-AutoDesk	Datei, Öffnen
Verbinden	IGES	Datei-Umwandeln-CADL	Datei, Öffnen
zeige Dat	Parasolid	Datei-Umwandeln-DXF	Datei, Öffnen
Speichern	STL	Datei-Umwandeln-IGES	Datei, Öffnen
Teilsichr	VDA-FS	Datei-Umwandeln-VDA	Datei, Öffnen
Blättern	SAT	Datei-DOS Shell	Entfernt
Umwandeln	ProE	Datei-Bearbeiten	Datei, Mit Editor öffnen (TXT/PST/NCI)
- Weiter -	- Weiter -	Datei-Laden	Datei, Öffnen
		Datei-Hardcopy	Datei, Drucken
			Datei, Seite einrichten (Neue Funktion als Ersatz f. Plotten)
		Datei-Verbinden	Datei, Datei verbinden / Blöcke



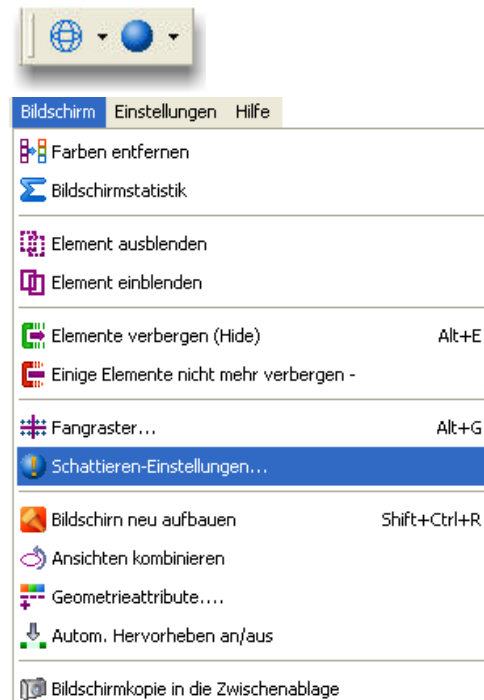
Datei:	Datei:	Datei-Neu	Datei, Neu
N<u>e</u>u	E<u>i</u>gensch.	Datei-RAM-Saver	Einstellungen, Ram-Saver
B<u>e</u>arbeiten			
L<u>a</u>den	S<u>y</u>stemshell		
V<u>e</u>rbinden			
z<u>e</u>ige Dat	R<u>A</u>M-Saver		
S<u>p</u>eichern	H<u>a</u>rdcopy		
T<u>e</u>ilsichr	R<u>S</u>232		
B<u>l</u>ättern	N<u>u</u>mmern		
U<u>m</u>wandeln			
-<u>W</u>eiter -	B<u>e</u>enden <u>X</u>-	Datei-Speichern	Datei, Speichern

Bildschirm (1):	Flächendarstell
E<u>i</u>nstellung	R<u>u</u>ckseite J
S<u>t</u>atistik	F<u>a</u>rbe RS
E<u>n</u>dpunkte	
L<u>ö</u>scheFarbe	D<u>i</u>chte
änd.<u>F</u>arbe	alle F<u>I</u>
änd.<u>L</u>ayer	W<u>ä</u>hlen
änd.<u>A</u>tt.	
fl.<u>D</u>arst.	S<u>h</u>ading
B<u>l</u>enden	S<u>t</u>udio
-<u>W</u>eiter -	S<u>o</u>lids

Shading

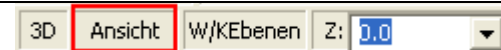
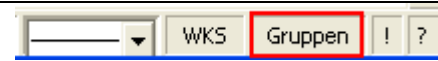
Icons in Symbolleiste

Bildschirm,
Schattieren-
Einstellungen



ZURÜCK
HAUPTMENÜ
Z: 0.000
Farbe: 12
Layer: 1
Attribute
Gruppen
Maske: AUS
WKS: 0
Webene: AUS
Kebene: 0
Ansicht: 0

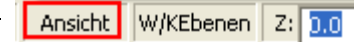
Gruppen	Statusleiste, Gruppen
Ansicht	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Hinten	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Unten	Statusleiste, Ansicht



- Oben (WKS)
- Vorne (WKS)
- Hinten (WKS)
- Unten (WKS)
- Rechte Seite (WKS)
- Linke Seite (WKS)
- Isometrie (WKS)

- Bezeichnung
- Geometrie
- Solid-Face
- Rotieren
- Dynamisch
- Letzte
- Normale
- =Kebene
- =WEbene

Gesichert als: OBEN



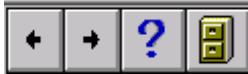
Dynamisch-Schieben	Ansicht, Verschieben
Dynamisch-Zoomen	Ansicht, Zoom +/-
Dynamisch-Drehen	Statusleiste, Ansicht, Dynamisch

Grafikansicht:
<u>O</u> ben
<u>V</u> orne
<u>S</u> eite
<u>I</u> sometr.
<u>N</u> ummer
<u>N</u> ame
<u>E</u> lement
<u>R</u> otieren
<u>D</u> ynamisch
<u>-</u> Weiter -

Z: 0.000
Farbe: 12
Layer: 1
Attribute
Gruppen
Maske: AUS
WKS: 0
Webene: AUS
Kebene: 0
Ansicht: 0

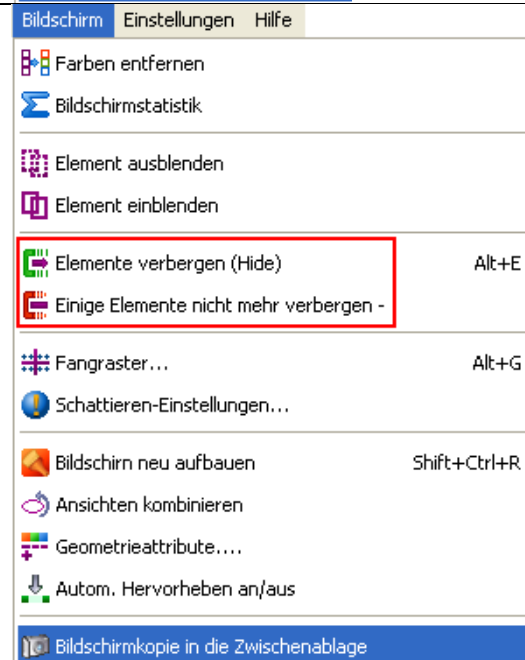
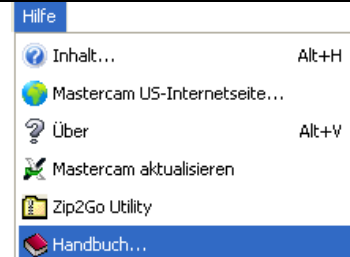
Ansicht-Element	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-= Kebene	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-= Webene	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Vorne	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Isometrie	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Letzte	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Links	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Maus	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Name (Bezeichnung)	Statusleiste, Ansicht, Bezeichnung
Ansicht-Normal	Statusleiste, Ansicht

Ansicht-Nummer	Entfernt
Ansicht-Rotieren	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Seite	Statusleiste, Ansicht
Ansicht-Oben	Statusleiste, Ansicht



Hilfe	Hilfe
-------	-------

Hide [Alt] + [E]	Bildschirm, Elemente verbergen
------------------	--------------------------------



ZURÜCK
 HAUPTMENÜ
 Z: 0.000
 Farbe: 12
 Layer: 1
 Attribute
 Gruppen
 Maske: AUS
 WKS: 0
 Webene: AUS
 Kebene: 0
 Ansicht: 0

Layer-Manager	Statusleiste, Layer
Layer-Hauptlayer	Statusleiste, Layer
Layer-Maskierung	Statusleiste, Layer-Manager
Layer-Report	Statusleiste, Layer-Manager, Rechts Klick, Layer-Report
Layer-Sichtbar	Statusleiste, Layer-Manager

Layer: 1 Attribute

● ▶ ||

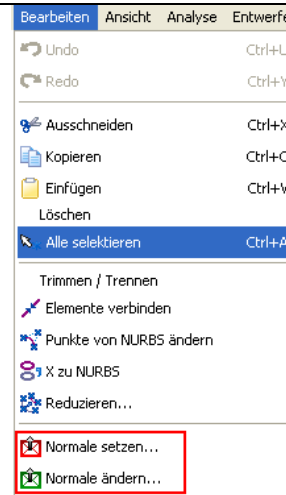
Makro-Pause	Einstellungen, Makro-Manager
Makro-Wiedergabe	Einstellungen, Makro-Manager
Makro-Aufzeichnen	Einstellungen, Makro-Manager
Hauptfarbe	Statusleiste

		Ändern-Trennen	Bearbeiten							
Ändern:	Trennen:	Element 1x	Trimmen/Trennen, Trimmen/Trennen	Bearbeiten	Ansicht	Analyse	Entwerfen	Solids	X-Form	Maschinentyp
Runden	Element 1x	Break-Arcs	Trimmen/Trennen, Bögen	Undo			Ctrl+U			
Trimmen	nach Länge	Nach Länge	Trimmen/Trennen, Trimmen/Trennen	Redo			Ctrl+Y			
Trennen	Mehrfach	Cdata-> G	Entfernt	Ausschneiden			Ctrl+X			
Verbinden	Schnitt	Text-> G	Trimmen/Trennen, Zeichnungselemente in Linien	Kopieren			Ctrl+C			
F1.Normale	Spline/Bögn	Schraf-> G	Trimmen/Trennen, Zeichnungselemente in Linien	Einfügen			Ctrl+V			
Pkt NURBS	Text -> G			Löschen						
X zu NURBS	Schraf-> G			Alle selektieren			Ctrl+A			
Verlängern	Cdata-> G			Trimmen / Trennen						
Geo ziehen	Trenne-B*			Trimmen / Trennen						
in Bögen	Flkv2spl*			Elemente verbinden						
		Mehrfach	Trimmen /Trennen, Mehrfach	Mehrfach trimmen						
Ändern:		In Bögen	Reduzieren	Schnitt						
Runden		Pkt NURBS	Punkte von NURBS ändern	Mehrfach						
Trimmen		Geo ziehen	X-Form, Ziehen	Zeichnungselemente in Linien						
Trennen		Verlängern	Trimmen /Trennen, Trimmen /Trennen	Bögen						
Verbinden		Verbinden	Elemente verbinden	Bogen schließen						
F1.Normale				Normale setzen...						
Pkt NURBS				Normale ändern...						
X zu NURBS										
Verlängern										
Geo ziehen										
in Bögen										

Ändern:
Runden
Trimmen
Trennen
Verbinden
Fl.Normale
Pkt NURBS
X zu NURBS
Verlängern
Geo ziehen
in Bögen

Fl.Normale

Bearbeiten, Normale ändern
 Bearbeiten, Normale setzen



Ändern-Trimmen-Fläche

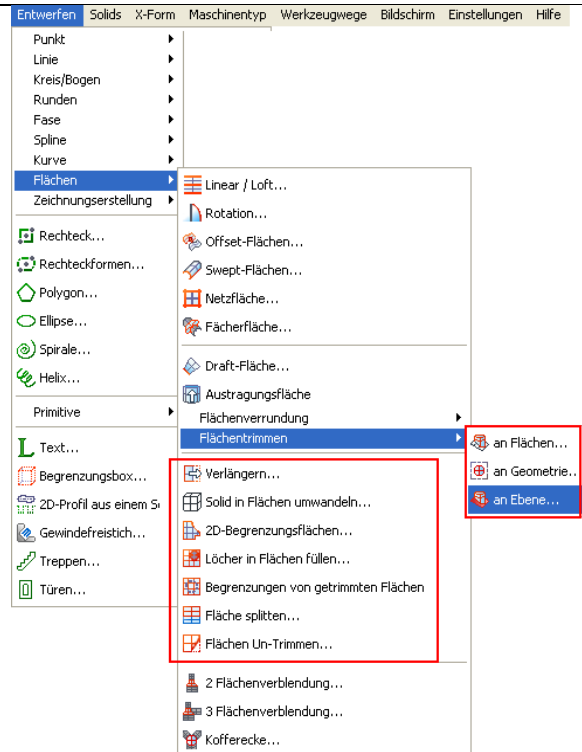
Entwerfen, Flächen

Ändern:
Runden
Trimmen
Trennen
Verbinden
Fl.Normale
Pkt NURBS
X zu NURBS
Verlängern
Geo ziehen
in Bögen

Trimmen:
1 Element
2 Elemente
3 Elemente
auf Punkt
Mehrfach
Bogen schl
Schneiden
Fläche

Verlängern
 EntfGrenze
 Splitten
 2D Grenze
 An Geo
 An Ebene

Verlängern
 Trimmgrenzen entfernen
 Splitten
 Aus 2D-Begrenzungen
 Trimmen, an Geometrie
 Trimmen, an Ebene



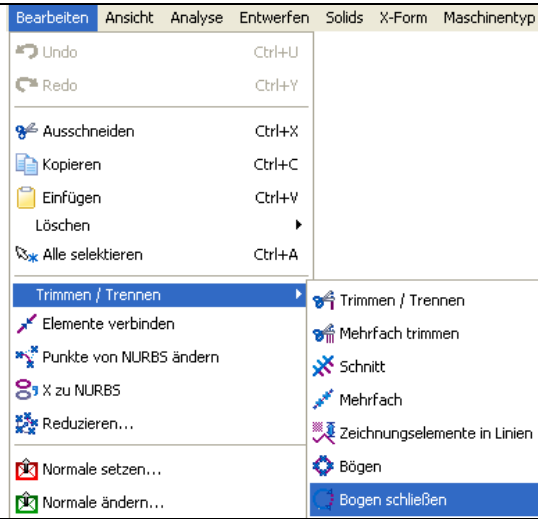


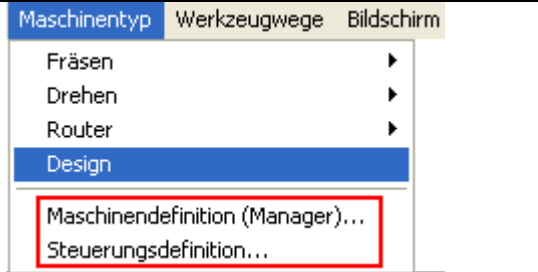
Trimmen oder
an Geo
an Ebene
an Flächen
2d Grenze
Splitten
Untrimmen
EntfGrenze
Löcher füll
Suprtrim*
Verlängern



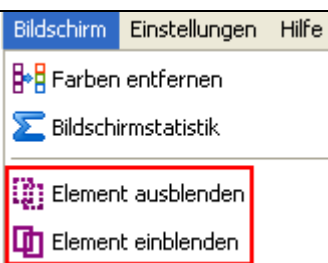
An Flächen

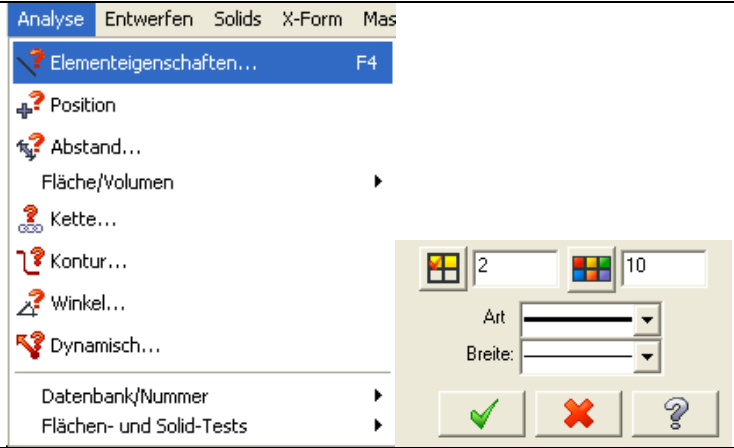
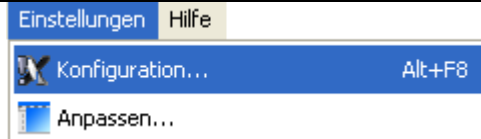


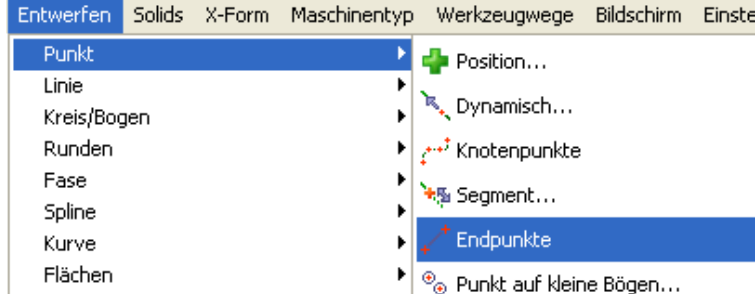
Trimmen, an Flächen

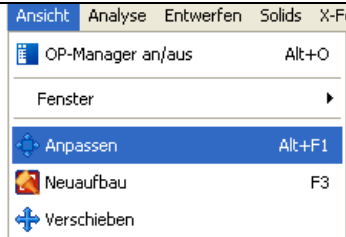

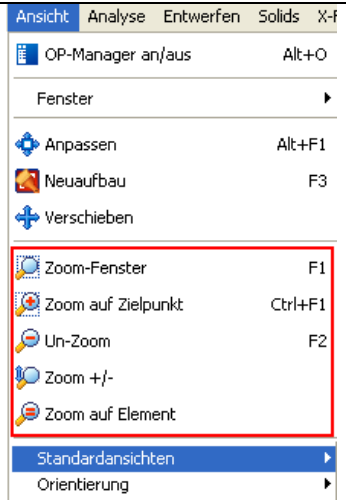
Untrimmen

Un-Trimmen

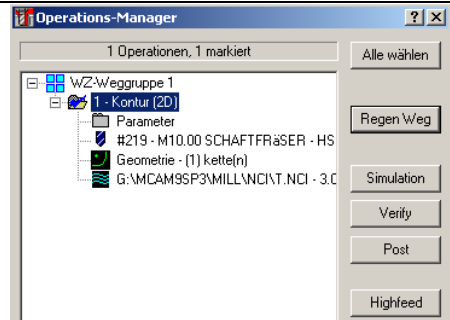

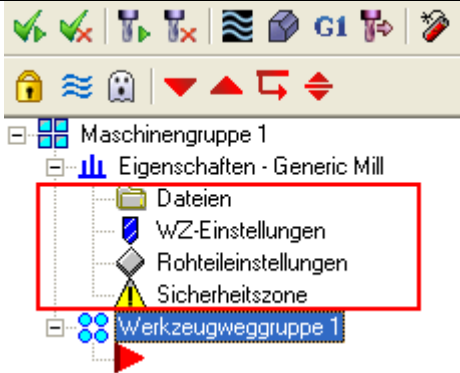

	Ändern	Bearbeiten	
Ändern:	Trimmen:		
Runden	1 Element	Trimmen-1 Element	Trimmen/Trennen, Trimmen/Trennen
Trimmen	2 Elemente	Trimmen-2 Elemente	Trimmen/Trennen, Trimmen/Trennen
Trennen	3 Elemente	Trimmen-3 Elemente	Trimmen/Trennen, Trimmen/Trennen
Verbinden	auf Punkt	Trimmen-Bogen schl.	Trimmen/Trennen, Bogen schließen
F .Normale	Mehrfach	Trimmen-Schneiden	Trimmen/Trennen, Trimmen/Trennen
Pkt NURBS	Bogen schl	Trimmen-Mehrfach	Trimmen/Trennen, Mehrfach
X zu NURBS	Schneiden	Trimmen-auf Punkt	Trimmen/Trennen, Trimmen/Trennen
Verlängern			
Geo ziehen	Fläche		
in Bögen			
			
	Ändern-X zu NURBS	Bearbeiten, X zu NURBS	
NC Utilities:			
Verify	NC-Util-Simulation	OP-Manager Icon	
Simulation	NC-Util-Postlauf	OP-Manager, Operation/en selektieren und Icon „G1“ klicken.	
Batchlauf			
Filter			
Postproz			
Einstellbl			
Operationen			
Werkzeuge	NC-Util-Postproz-Ändern	Maschinentyp, Steuerungsdefinition (weist der Steuerung den Post zu) Maschinentyp, Maschinendefinition (ändert den aktiven Post)	
Material			
	NC-Util-Werkzeuge	WZ-Wege, WZ-Manager	
	NC-Util-Filter	Entfernt	
	NC-Util-Postproz	Entfernt	

	NC-Util-Einstellbl.	OP-Manager, Rechts- klick	
	NC-Util-Verify	OP-Manager, Verify	
Bildschirm (1): Einstellung Statistik Endpunkte LöscheFarbe änd.Farbe änd.Layer änd.Attr. fl.Darst. Blenden - Weiter -	Bildschirm (2) Setze auf> Bildmitte Hide Pkt-Raster AutoCursor J Regener. Zwischenab Komb Ans Fenster Plotten	Bildschirm-Menü	Bildschirm-Menü
			
	Bildschirm-LöscheFarbe	Bildschirm, Temporäre Farben entfernen	
	Bildschirm-Blenden Bildschirm-Einblenden	Bildschirm, Element ausblenden Bildschirm, Element einblenden	
	Bildschirm-Bildmitte	Entfernt	

		Bildschirm-änd.Attr.	Analyse, Element-eigenschaften [F4]	
		Bildschirm-änd.Farbe	Analyse, Element-eigenschaften [F4]	
		Bildschirm-änd.Layer	Analyse, Element-eigenschaften [F4]	
Bildschirm (1):	Bildschirm (2)	Bildschirm-Komb Ans	Bildschirm, Ansichten kombinieren	
Einstellung	Setze auf>	Bildschirm-Einstellung	Einstellungen, Konfiguration	
Statistik	Bildmitte			
Endpunkte	Hide	Einblenden der Systemachsen [F9]	Einstellungen, Anpassen, Kategorie: Bildschirm – Nur Icon oder [F9]	
LöscheFarbe	Pkt.Raster			
änd.Farbe	AutoCursor J	Einblenden der Ebene und des Weltkoordinatensystems [Alt]+[F9]	Einstellungen, Anpassen, Kategorie: Bildschirm – Nur Icon oder [Alt]+[F9]	
änd.Layer	Regener.			
änd.Attr.	Zwischenab	Bildschirm-Endpunkte	Entwerfen, Punkt, Endpunkte	
fl.Darst.	Komb Ans			
Blenden	Fenster			
- Weiter -	Plotten			

Bildschirm (1):	Bildschirm (2)			
<u>E</u> instellung	<u>S</u> etze auf>	Bildschirm-Anpassen	Ansicht, Anpassen	
<u>S</u> tatistik	<u>B</u> ild <u>m</u> itte	Bildschirm-Pkt-Raster	Bildschirm, Fangraster	
<u>E</u> ndpunkte	<u>H</u> ide	Bildschirm-Plotten	Datei, Drucken	
<u>L</u> öscheFarbe	<u>P</u> kt- <u>R</u> aster	Bildschirm-Regener.	Bildschirm, Bildschirm neu aufbauen	
<u>ä</u> nd.Farbe	<u>A</u> uto <u>C</u> ursor J	Bildschirm-Neuaufbau	Ansicht, Neuaufbau	
<u>ä</u> nd.Layer	<u>R</u> egener.	Bildschirm-Statistik	Bildschirm, Bildschirmstatistik	
<u>ä</u> nd.Attr.	<u>Z</u> wischen <u>ab</u>	Bildschirm-Fl.Darst.	Bildschirm, Schattieren-Einstellungen	
<u>f</u> l.Darst.	<u>K</u> omb Ans	Bildschirm-Fl.Darst.-Shading	Bildschirm, Schattieren-Einstellungen	
<u>B</u> lenden	<u>F</u> enster	Bildschirm-Fl.Darst.-Studio	Bildschirm, Schattieren-Einstellungen	
<u>-</u> Weiter -	<u>P</u> lotten	Bildschirm-Zwischenab.	Einstellungen, Anpassen, Kategorie: Bildschirm – Nur über Icon! 	
		Bildschirm-Unzoom by 0.8	Entfernt	
		Bildschirm-Unzoom	Ansicht, Unzoom	
		Bildschirm-Zoom	Ansicht, Zoom Fenster, Zoom auf Zielpunkt	
		Bildschirm-Fenster	Ansicht, Fenster	

Solids (1):	Solids (2):			Solids X-Form Maschinentyp Werk
Austragen	Primitiven	Solids-Boolsche Op	Solids – Hinzu, Schneiden, Gemeinsam	Austragen
Rotation	Formschräge	Solids-Fasen	Solids, Fasen	Rotation...
Swept	Trimmen	Solids-Formschräge	Solids, Formschräge	Swept...
Loft	Layout	Solids-Austragen	Solids, Austragen	Loft...
Rundung	Features	Solids-Rundung	Solids, Runden	Runden ▶
Fasen	aus Geo	Solids-Features	Solids, Features finden	Fasen ▶
Aushöhlen	Dicke	Solids-Layout	Solids, Zeichnungsableitung	Aushöhlen
Boolsche Op	Faces entf	Solids-Loft	Solids, Loft	Trimmen...
-> Legende		Solids-Faces entf.	Solids, Faces entfernen	Wandung / Dicke...
- Weiter -		Solids-Rotation	Solids, Rotation	Faces entfernen...
		Solids-Aushöhlen	Solids, Aushöhlen	Formschräge...
		Solids-Swept	Solids, Swept	Hinzu
		Solids-Dicke	Solids, Wandung/Dicke	Schneiden
		Solids-Trimmen	Solids, Trimmen	Gemeinsam
				Nicht-assoziativ ▶
				Features finden...
				aus Geo...
				Zeichnungsableitung...
		Solids-Primitiven	Entwerfen, Primitive - Solids oder Flächen	














	NC-Prog-Operationen	In die Hauptoberfläche integriert! Kann über [Alt]+[O] ein/ausgeblendet werden.	
NC-Prog-Job Setup	OP-Manager, Maschinengruppen- Eigenschaften		
NC-Prog-Neu	OP-Manager, Löscht alle OP's, Gruppen und Werkzeuge		

Fräsen WZ-Wege

Werkzeugweg	Werkzeugweg
Neu	Manuelle E
Kontur	Sonderbarb.
Bohren	Punkt
Tasche	Projektion
Planen	Trimmen
Flächen	Drahtmodell
Mehrachsen	Transform
Operationen	NCI-Import
Job-Setup	Solidbohren
- Weiter -	Gravieren

NC-Prog-Sonderbarb.	Werkzeugwege, Sonderbearbeitungen
NC-Prog-Kontur	Werkzeugwege, Kontur
NC-Prog-5x Kontur	Werkzeugwege, Mehrachsen
NC-Prog-5x Bohren	Werkzeugwege, Mehrachsen
NC-Prog-Bohren	Werkzeugwege, Bohren
NC-Prog-5x Flow	Werkzeugwege, Mehrachsen
NC-Prog-NCI-Import	Werkzeugwege, NCI-Import
NC-Prog-Manuelle E	Werkzeugwege, Manuelle Eingabe
NC-Prog-Tasche	Werkzeugwege, Taschen
NC-Prog-Punkt	Werkzeugwege, Punkt
NC-Prog-Projektion	Werkzeugwege, Mehrflächenschruppen und Mehrflächenschichten
NC-Prog-Flächen	Werkzeugwege, Mehrflächenschruppen und Mehrflächenschichten
NC-Prog-4x Rotation	Werkzeugwege, Mehrachsen
NC-Prog-Solidbohren	Werkzeugwege, Solids
NC-Prog-5x wälzen	Werkzeugwege, Mehrachsen
NC-Prog-Transform	Werkzeugwege, Transform
NC-Prog-Trimmen	Werkzeugwege, Trimmen
NC-Prog-Drahtmodell	Werkzeugwege, Drahtmodelle

Werkzeugwege Bildschirm Einstellungen

-  Kontur...
-  Bohren...
-  Taschen...
-  Planen...
-  Gravieren
- Mehrflächenschruppen ▶
- Mehrflächenschichten ▶
- Mehrachsen ▶
- Sonderbearbeitungen ▶
-  Transform...
-  WZ-Weg: Verschachteln...
-  Manuelle Eingabe
-  ++ Punkt
-  WZ-Weg trimmen...
- Drahtmodelle ▶
- Solids ▶
-  NCI-Import
-  WZ-Manager...
-  Material-Manager...

Drehen WZ-Wege

Drehwerkzeug	Drehen Werkz
N eu	M anuelle E
Q uick	G ewinde
P lanen	A bstechen
S chruppen	Z yklen
S chlichten	P unkt
E instechen	C -Achse
B ohren	Z usatz Op.
O perationen	T ransform
J ob-Setup	
- Weiter -	

NC-Prog-Zyklen	Werkzeugwege, Zyklen
NC-Prog-C-Achse	Werkzeugwege, C- Achsen-Bearbeitung
NC-Prog-Abstechen	Werkzeugwege, Abstechen
NC-Prog-Bohren	Werkzeugwege, Bohren
NC-Prog-Planen	Werkzeugwege, Planen
NC-Prog-Schlichten	Werkzeugwege, Schlichten
NC-Prog-Einstechen	Werkzeugwege, Einstechen
NC-Prog-Manuelle E	Werkzeugwege, Manuelle Eingabe
NC-Prog-Fräsen	Werkzeugwege, Fräsen
NC-Prog-Zusatz Op.	Werkzeugwege, Zusätzliche Operationen
NC-Prog-Punkt	Werkzeugwege, Punkt
NC-Prog-Quick	Werkzeugwege, Quick (Standarddrehen)
NC-Prog-Schruppen	Werkzeugwege, Schruppen
NC-Prog-Gewinde	Werkzeugwege, Gewindeschneiden
NC-Prog-Transform	Werkzeugwege, Transform

Werkzeugwege | Bildschirm | Einstellu

- Schruppen...
- Schlichten...
- Gewindeschneiden...
- Einstechen...
- Planen...
- Abstechen...
- Bohren...
- Punkt...
- Manuelle Eingabe
- Transform...
- Quick (Standarddrehen) ▶
- Zyklen ▶
- Zusätzliche Operationen ▶
- C-Achsen-Bearbeitung ▶
- Fräsen ▶
- WZ-Manager...
- Drehen: WZ-Manager...
- Material-Manager...

Router WZ-Wege

Werkzeugweg	Werkzeugweg
Neu	Manuelle E
Kontur	Sonderbarb.
Bohren	Punkt
Tasche	Projektion
Gravieren	Trimmen
Flächen	Drahtmodell
Mehrachsen	Transform
Operationen	NCI-Import
Job-Setup	Planen
- Weiter -	Reihenb.

NC-Prog-Reihenbohren	Werkzeugwege, Blockbohren
NC-Prog-Sonderbarb.	Werkzeugwege, Sonderbearbeitungen
NC-Prog-Kontur	Werkzeugwege, Kontur
NC-Prog-Bohren	Werkzeugwege, Bohren
NC-Prog-Gravieren	Werkzeugwege, Gravieren
NC-Prog-Planen	Werkzeugwege, Planen
NC-Prog-NCI-Import	Werkzeugwege, NCI- Import
NC-Prog-Manuelle E	Werkzeugwege, Manuelle Eingabe
NC-Prog-Mehrachsen	Werkzeugwege, Mehrachsen
NC-Prog-Punkt	Werkzeugwege, Punkt
NC-Prog-Tasche	Werkzeugwege, Taschen
NC-Prog-Projektion	Werkzeugwege, Mehr- flächenschuppen und Mehrflächenschichten
NC-Prog-Flächen	Werkzeugwege, Mehr- flächenschuppen und Mehrflächenschichten
NC-Prog-Transform	Werkzeugwege, Transform
NC-Prog-Trimmen	Werkzeugwege, Trimmen
NC-Prog-Drahtmodell	Werkzeugwege, Drahtmodelle

Werkzeugwege Bildschirm Einstellungen

- Kontur...
- Bohren...
- Blockbohren...
- Taschen...
- Planen...
- Gravieren
- Mehrflächenschuppen ▶
- Mehrflächenschichten ▶
- Mehrachsen ▶
- Sonderbearbeitungen ▶
- Transform...
- WZ-Weg: Verschachteln...
- Manuelle Eingabe
- Punkt
- WZ-Weg trimmen...
- Drahtmodelle ▶
- Solids ▶
- NCI-Import
- WZ-Manager...
- Material-Manager...

ZURÜCK
 HAUPTMENÜ
 Z: 0.000
 Farbe: 12
 Layer: 1
 Attribute
 Gruppen
 Maske: AUS
 WKS: 0
 Webene: AUS
 Kebene: 0
 Ansicht: 0

Werkzeugeben
 Aus
 Oben
 Vorne
 Seite
 Nummer
 Name
 Element
 Rotiere
 Normal
 - Weiter -

Webene	Statusleiste, W/KEbenen
Webene-Element	Statusleiste, W/KEbenen, Geometrie
Webene- = Ansicht	Statusleiste, W/KEbenen, = Ansicht
Webene- = Kebene	Statusleiste, W/KEbenen, = WKS
Webene-Vorne	Statusleiste, W/KEbenen, Vorne
Webene-Letzte	Statusleiste, W/KEbenen, Letzte
Webene-Name	Statusleiste, W/KEbenen, Bezeichnung
Webene-Normal	Statusleiste, W/KEbenen, Normale
Webene-Nummer	Entfernt
Webene-Aus	Entfernt
Webene-Rotiere	Statusleiste, W/KEbenen, Rotieren
Webene-Seite	Statusleiste, W/KEbenen, Rechte Seite
Webene-Oben	Statusleiste, W/KEbenen, Oben

Oben (WKS)
 Vorne (WKS)
 Hinten (WKS)
 Unten (WKS)
 Rechte Seite (WKS)
 Linke Seite (WKS)
 Isometrie (WKS)

Bezeichnung
 Geometrie
 Solid-Face



Rotieren
 Letzte
 Drehen: Radius ▶
 Drehen: Durchmesser ▶

Normale
 = Ansicht
 = WKS
 Immer = WKS












Nullpunkt: XO, YO, ZO.
 Gesichert als: RECHTE SEITE


W/KEbenen Z: 0.0 10


Werkzeugeben
 Letzte
 = Ansicht
 = Kebene

	Schattierung	Bildschirm, Schattierung- Einstellungen	
	Undo	Bearbeiten, Undo	
Alt + V	Version	Hilfe, Über	
	WKS / Ansichtenmanager	Statusleiste, WKS	
Transform:	Transform-Spiegeln	X-Form, Spiegeln	
Spiegeln	Transform-Kont.vers.	X-Form, Konturversatz	
Rotieren	Transform-Versetzen	X-Form, Versetzen	
Skalieren	Transform-Rollen	X-Form, Rollen	
Zur Ebene	Transform-Rotieren	X-Form, Rotieren	
Kopieren	Transform-Skalieren	X-Form, Skalieren	
Versetzen	Transform-Zur Ebene	X-Form, Projektion	
Kont.vers.	Transform-Strecken	X-Form, Ziehen	
Nesting	Transform-Kopieren	X-Form, Kopieren	
Strecken			
Rollen			

X-Form Maschinentyp Werkzeugwege Bildschirm

-  X-Form Kopieren...
-  X-Form 3D-Kopieren...
-  X-Form Spiegeln...
-  X-Form Rotieren...
-  X-Form Skalieren...
-  X-Form Versetzen...
-  X-Form Konturversatz...
-  X-Form Projektion...
-  X-Form Rechteckiges Muster...
-  X-Form Rollen...
-  X-Form Ziehen...

-  X-Form STL-Datei...

-  X-Form Geometrierverschachteln...